

Display-Ruf-Modul
 DRM 612-02 DG
 200048757-02



Produktbeschreibung

Display-Ruf-Modul als Eingabeeinheit mit 4-zeiligem Display zum Absetzen von Türrufen.

Kundenspezifische Daten, die im DRM 612-... gespeichert sind, werden im Display angezeigt. Um im Namenssegment bzw. Namensregister zu blättern, stehen zwei Pfeiltasten „auf/ab“ zur Verfügung. Ist der gewünschte Name in der Namensliste markiert, so wird durch Drücken der Taste OK dieser Teilnehmer gerufen.

Eine externe Tö-Taste ist anschließbar

- Display 4-zeilig mit weißer LED-Hintergrundbeleuchtung
- 3 hoche sensible, hubfreie Piezo-Tasten
- Tastenaktivierung mit akustischer Quittierung
- Symbole durchleuchtet
- Max. 504 Teilnehmer programmierbar

Programmiermöglichkeiten:

- Mit einem PC und der Programmiersoftware PRS 602-... über Programmierinterface PRI 602-... USB
- Oder manuell über die Tasten am DRM 612-...

Technische Daten

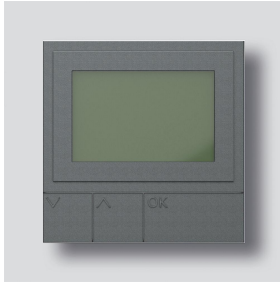
Betriebsspannung:	12 V AC
Betriebsstrom:	max. 200 mA
Schutzart:	IP 54
Umgebungstemperatur:	-20 °C bis +55 °C
Abmessungen (mm) B x H x T:	99 x 99 x 27

Artikelinformationen

Artikel-Bezeichnung	Artikelbeschreibung	Farbe	KG	Artikel-Nr.
DRM 612-02 DG	Display-Ruf-Modul	Dunkelgrau-Glimmer	D	200048757-02

Zubehör

Artikel-Bezeichnung	Artikelbeschreibung	Farbe	KG	Artikel-Nr.
Vario 611 DG	Lackstift	Dunkelgrau-Glimmer	0	210007123-00



Display-Ruf-Modul
DRM 612-02 DG

210010361

Seite 2

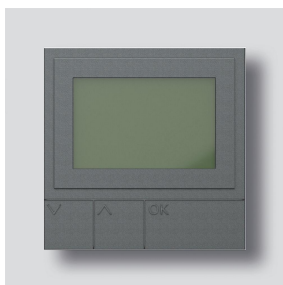
Ersatzteile

Artikel-Bezeichnung	Artikelbeschreibung	Farbe	KG	Artikel-Nr.
DRM 612-...	Klemmblock	Schwarz	E	210010988-00
Vario 611	Dichtrahmen Module	Grau	E	210007484-00

Display-Ruf-Modul
DRM 612-02 DG

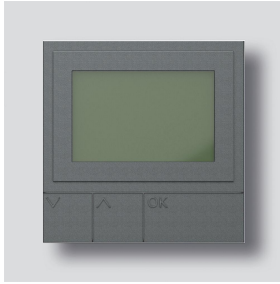
210010361

Seite 3



Zeichnungen / Montage





Display-Ruf-Modul
DRM 612-02 DG

210010361

Seite 4

Weitere Dokumente

DRM 612-02 Display-Ruf-Modul	Produktinformation	5 MB	herunterladen
Allgemeine Konformitätserklärung	Konformitätserklärung	140 kB	herunterladen
PRS 602-02 V5.5.0 Programmier-Software Vario-Bus	Software	175 MB	herunterladen
REACH und RoHs Konformität	Zusatzinformation	140 kB	herunterladen