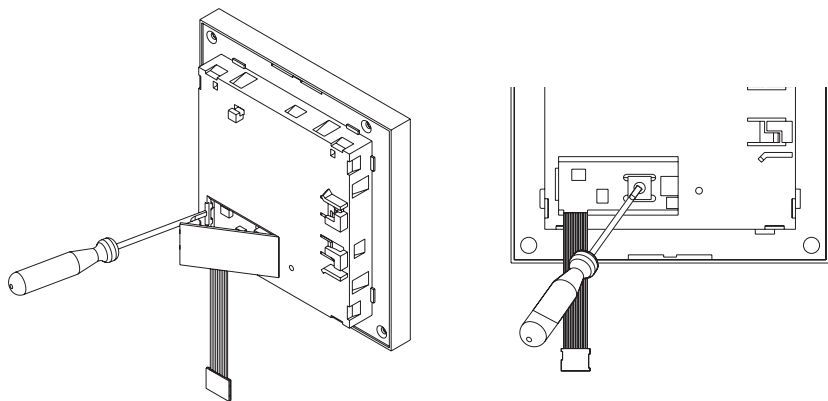


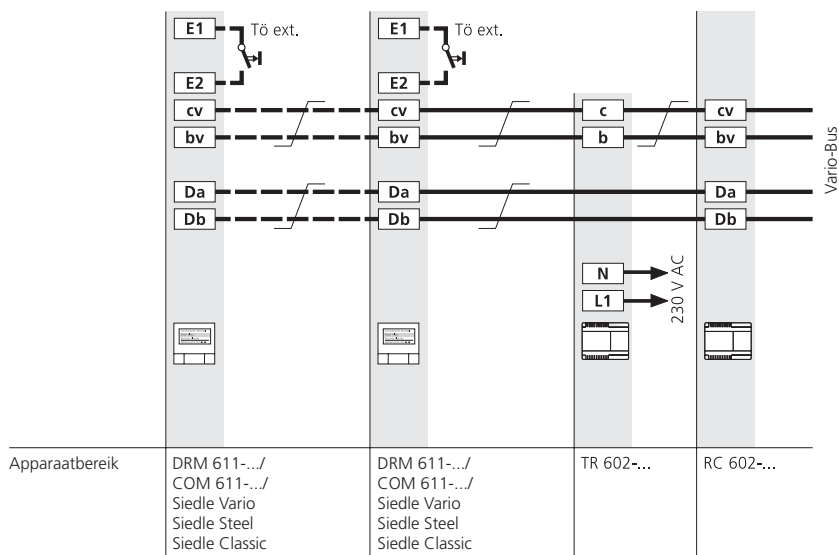


DRM 611-01

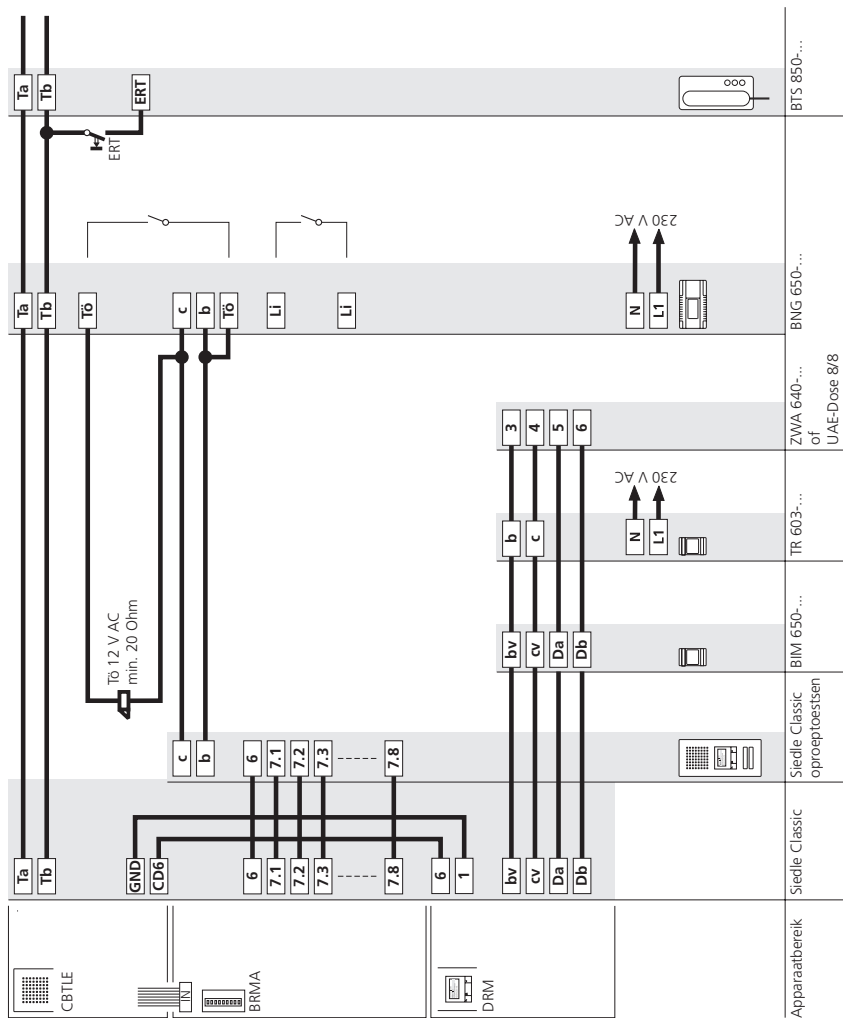
Productinformatie
Programmering
Gebruikershandleiding
Display-oproep-module

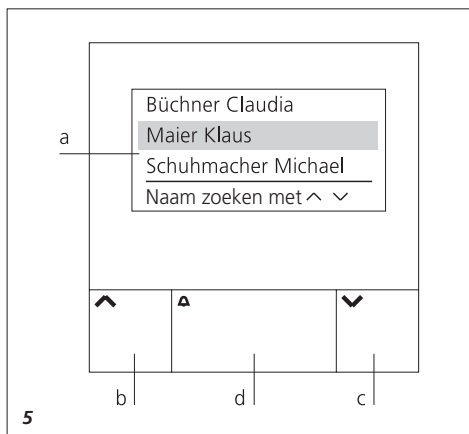


1



4a





Toepassing

Display oproep module als invoer-eenheid met display met 4 regels voor het plaatsen van de oproepen. De oproepcontroller RC 602-... is alleen bij de toepassing vereist techniek -1+n.

Klantspecifieke gegevens, die in het DRM 611-... zijn opgeslagen, worden in de display weergegeven. Om in het namenregister te bladeren, staan twee pijltoetsen "op/ neer" ter beschikking.

Is de gewenste naam in de namenlijst voorzien van een donkere achtergrond, dan wordt door drukken van de toets met het belymbol dit toestel gebeld.

Een externe TÖ-toets is aan te sluiten.

De DRM 611-... kan ook in combinatie met de COM 611-... worden toegepast, om de invoer via de DRM 611-... weer te geven.

- Display 4 regels à 18 tekens, met LED achtergrondverlichting
- 3 Piezo-toetsen slagvrij
- Toetsendruk met akoestische bevestiging
- Symbolen verlicht
- In het Siedle In-Home-systeem is de BIM 650-... vereist
- Max. 504 toestellen programmeerbaar

Programmeermogelijkheden:

- Door middel van oproepcontrolerkaart RCC 602-...
- Met een PC en de Vario-bus-programmeersoftware PRS 602-... via programmeerinterface PRI 602-...
- Of handmatig via de 3 toetsen op de DRM 611-...

Elektrische spanning



Inbouw, montage en onderhoudswerkzaamheden aan elektrische apparaten mogen uitsluitend door een elektro-vakman worden uitgevoerd.

- Om de algemene veiligheidsbepalingen voor afstandmeldinstallaties volgens VDE 0100 en VDE 0800

na te komen en storingsinvloeden te vermijden, dient op gescheiden plaatsing van sterk- en zwakstroom-leidingen gelet te worden. Een afstand van 10 cm dient te worden aangehouden.

- Om de oproepen in het 1+n-systeem te verzenden is altijd een oproep-controller RC 602-... en zijn eventueel ook meerdere oproep-controller-uitbreidingen RCE 602-... nodig.
- In het Siedle In-Home-systeem is de oproep-controller nodig, als er gegevens via de oproep-controller card geladen moeten worden.
- In het Siedle In-Home-systeem is de BIM 650-... nodig
- In het Multi-systeem moet u er op letten, dat de TLC 640-... de softwareversie vanaf 71.08 bevat.

Diefstalbeveiliging

Om de Vario-module tegen onbevoegde toegang te beveiligen, kan optioneel de diefstalbeveiliging-controller DSC 602-... in verbinding met de ZDS 601-... worden ingezet. Hiermee laten zich geplaatste modules tegen onrechtmatige toegang beveiligen.

Reikwijdte

Het in de gehele Variobus gelegde leidingnet mag niet langer zijn dan 2000 m.

De lusweerstand (aan- en afvoer-leiding tussen de DRM 611-... en de RC 602-...) mag niet hoger zijn dan 20 Ohm. Bij 0,8 mm aderdiameter levert dit een reikwijdte op van ca. 250 m.

De voedingsspanning van de Vario-bus-componenten wordt geleverd door een aparte transformator TR 602-...

De garantie moet bestaan dat de voedingsspanning bij maximaal stroomverbruik op elk apparaat nooit onder de 9 V AC komt te liggen.

In combinatie met Siedle deursprekinstallaties dient u bepaalde reikwijdten tussen de deurluidspreker en de netadapter resp. tussen de

deurluidspreker en de huistelefoon in acht te nemen.

Zie in dit verband de Plannings- en Installatierichtlijnen deur- en huistelefonie.

Leidingsmateriaal

Voor de bus-zijde van de installatie dienen telefoonleidingen gebruikt worden.

J-Y(St)Y	Afgeschermdetwisted pair-kabel, 0,8 mm aderdiameter
A-2Y(St)2Y	Telefoon-aardkabel, 0,8 mm aderdiam.

Montage

1 Adresinstelling

- Klep op de achterzijde van de module met behulp van een schroevendraaier openen
- Adres (1 t/m 8) met de draaischakelaar instellen.
- Na de adresinstelling de klep sluiten, de module kan worden ingebouwd.



Het adres mag op alle aangesloten DRM 611-... in het systeem slechts eenmaal toegekend zijn.

2 Lintkabel met combiklem inplaats van DIM 611-... in montageframe inzetten

4 a Aansluitschema op het 1+n systeem De fabrieksmatig ingestelde nummers zijn vastgelegd van 1 t/m 504 en stemmen overeen met de fysieke toewijzing op de RC/ RCE 602-... 7.1, 7.2 enz.

4 b Aansluitschema op het Siedle In-Home systeem

4 c Aansluitschema Siedle Classic

Klemmenindeling

bv, cv	Voeding
Da, Db	Dataleiding
S1, S2	Schakelcontact
6, 1	Triggering Deurluidspreker


Ingebruikname Programmering

Technische gegevens


Gebruiksspanning: 12 V AC
Gebruiksstroom: max. 200 mA
Beschermingsklasse: IP 54
Omgevingstemperatuur:
-20°C tot +55°C
Afmetingen (mm) B x H x D:
99 x 99 x 27





5 Modulebeschrijving

a Display, vierregelige LCD scherm met 3 naamregels en 1 hulpregel

b  Toets om terug te bladeren in het alfabet

c  Toets om vooruit te bladeren in het alfabet

d  Toets om de oproep te ver-
richten

- U kunt het programmeer-niveau op elk gewenst moment verlaten door de toets  gedurende 3 sec. ingedrukt te houden
- De programmering kan handmatig op de DRM 611-... gebeuren.
- In complexe installaties raden wij u aan de programmering met een PC via de PRI/PRS 602-... over te dragen c.q. de klantgegevens met behulp van de RC 602-... en de RCC 602-... over te dragen.
- De programmering is beveiligd met een wachtwoord.
- Het display heeft max. 4 regels met max. 18 tekens per regel.
- Met de toetsen  en  bladert u in de weergave vooruit en terug.
- Met de toets  voert u de deuproep uit of bevestigt u de invoer.
- Als u op de knoppen drukt, weerklinkt er ter bevestiging een akoestische retourmelding (piepsignaal).

- Vóór "Naam" kunt u ook nog een symbool plaatsen. Deze namen verschijnen op het display met het toegevoegde symbool vóór de alfabetische lijst.
- De onderste regel op het display is vastgelegd als hulpregel waar instructies over toetsen/functies staan.
- Voor servicedoeleinden moet u de montagelocatie en het wachtwoord voor elke afzonderlijke

DRM 611-... noteren. Als er bijv. een nieuwe huurder komt, hebt u zo snel toegang tot de opgeslagen gegevens.

- Noteer in uw documentatie, het best hier, uw wachtwoord en de montagelocatie van elke DRM 611-...

Wachtwoord _____

Deurstation _____



- In de onderste regel op het display staat altijd een instructietekst.
- De programmering, die handmatig op de DRM 611-... verricht wordt, is beveiligd met een wachtwoord en kan niet handmatig omzeild worden.
- Bij levering is het wachtwoord 2222 ingesteld
- Het wachtwoord heeft altijd 4 cijfers en elk cijfer kan de waarde 0...9 hebben.
- Als u de PIN mocht vergeten, kunt u deze alleen uitlezen via de PRS 602-...

Aanwijzingen

Voor het programmeren van de DRM 611-... staan uw de handmatige en de PC-ondersteunde programmering ter beschikking. Het eenmaal gekozen programmeertype moet worden aangehouden en mag niet worden gewijzigd.



Deze displayweergave verschijnt nadat u de spanning op de DRM 611-... hebt ingeschakeld. De hulpregel wisselt voortdurend tussen: "Handelwijze, zie productinformatie"

K. Daten vorhanden Programmierung am DRM oder über PRS Vorgehensweise

Programmering

- Voorwaarde is dat het apparaat op vakkundige wijze geïnstalleerd en aangesloten is.
- Er is spanning
- Het adres is ingesteld (zie afbeelding 1)

Programmeermodus starten


Om de programmeermodus te bereiken, drukt u de beide toetsen   gedurende ca. 5 sec. tegelijkertijd in.



Aangezien de gehele programmering beveiligd is, moet u eerst gevolg geven aan het verzoek om een wachtwoord in te toetsen. Let tijdens het programmeren a.u.b. altijd op de onderste regel, die verschillende soorten wisselende informatie geeft. Houdt u zich aan de onderstaande toelichtingen over de programmering totdat de voor u noodzakelijke gegevens in de DRM 611-... opgeslagen zijn.


Programmering

PIN invoeren


Op het display in de onderste regel wisselt de weergave met instructies voor bijv. het zoeken naar tekens, tekenkeuze, bevestigen enz.
Met de toets  bereikt u dit menu-punt, bevestigt u de weergave of annuleert u de procedure door de toets gedurende 3 sec. ingedrukt te houden.

PIN invoeren


Voer bij de eerste programmering het fabrieksmatig ingestelde wachtwoord "2222" in c.q. toets het huidige wachtwoord in.

Met de toets  bladert u door naar cijfer 2


Met de toets  bevestigt u de instelling

Met de toets  bladert u door naar de volgende cursorpositie resp. terug


Met de toets  bevestigt u de cursorpositie

Met de toets  bladert u door naar cijfer 2 van de 2e positie


Met de toets  bevestigt u de instelling

Met de toets  bladert u door naar de volgende cursorpositie resp. toets op terug


Met de toets  bevestigt u de cursorpositie


Met de toets  bladert u door naar cijfer 2 van de 3e positie

Met de toets  bevestigt u de instelling

Met de toets  bladert u door naar de volgende cursorpositie resp. toets op terug

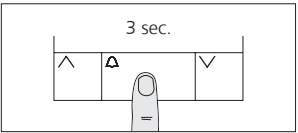
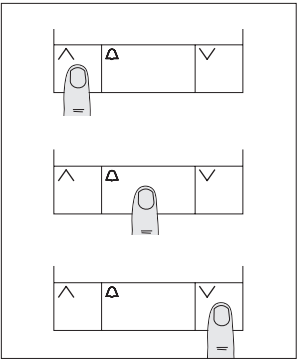
Met de toets  bevestigt u de cursorpositie

Met de toets  bladert u door naar cijfer 2 van de 4e positie

Met de toets  , die u ditmaal gedurende 3 sec. ingedrukt houdt, bevestigt u de invoer en verlaat u het gedeelte "Pin invoeren"

U komt automatisch bij "PIN wijzigen"

Nu kunt u een eigen 4-cijferige PIN vastleggen.



Programmering PIN veranderen

Als u de PIN niet of later pas wilt wijzigen, annuleert u de procedure door de toets  gedurende 3 sec. ingedrukt te houden.

Om u de handelwijze duidelijk te maken, geef ik u een voorbeeld van de programmering.



Om veiligheidsredenen wijzigen wij in ons voorbeeld meteen aan het begin de PIN.


PIN veranderen

Leg uw 4-cijferige PIN vast en noteer deze samen met de locatie van de DRM 611-... in dit document op pagina 3 onderaan.
Elk cijfer kan een waarde hebben van 0-9.

U wijzigt de PIN op dezelfde manier als u dit in het bovenstaande met de fabrieksmatig ingestelde PIN hebt gedaan met de toetsen ,  toets .
Die vraag komt alleen bij de eerste programmering

Voorbeeld:

De PIN moet 4711 luiden.
Voer met de beide toetsen   en de toets  de PIN in en druk daarna 3 sec. lang op de toets .

Ter bevestiging moet u dezelfde PIN nogmaals invoeren en daarna de toets  gedurende 3 sec. indrukken.

In dit voorbeeld 4711

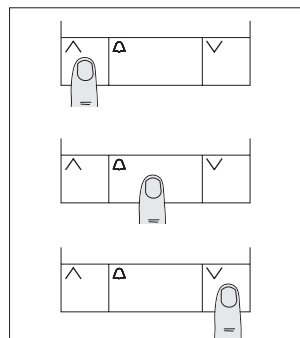
Het opslaan duurt enkele seconden en u keert automatisch terug naar het **programmeermenu**.

Het nieuwe wachtwoord is dan onmiddellijk actief.

PIN veranderen

XXXX

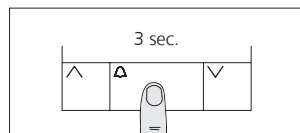
Teken zoeken  



PIN bevestigen

4711

Bevestigen  (3 s)

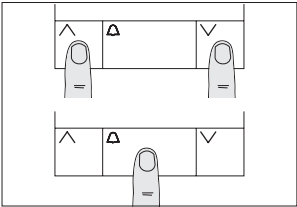


Programmeermenu

Taal

In het programmeermenu kunt u kiezen uit de punten:
Taal,
Basistoestand,
Naam bewerken,
PIN wijzigen en
Servicefuncties

Hier kunt u met de toetsen \wedge \vee vooruit en achteruit naar het menu-punt bladeren dat u wilt bewerken en bevestigt u uw keuze met de toets Δ .
In het programmeervoorbeeld gaan wij eerst naar de taal.



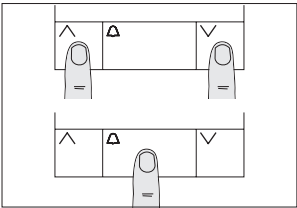
Taal

De gekozen taal heeft een donkere achtergrond of u bladert verder door.

Om dit submenu te bereiken, drukt u op de toets Klok.

Met de toetsen \wedge \vee kunt u kiezen uit Duits en Engels en met de toets Δ bevestigt u de taal met de zwarte achtergrond.

Door te bevestigen, verlaat u het submenu "Taal" en keert u automatisch terug naar het **programmeermenu**.



De taal die u gekozen wordt vanaf nu gebruikt om u door de programmering te leiden.

Andere talen zijn met de PRS 602-... beschikbaar.

Programmeermenu

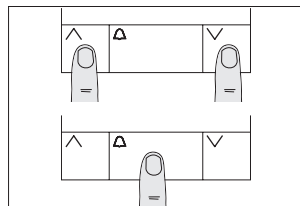
Basistoestand

In het **programmeermenu** kunt u kiezen uit de punten:

Taal,
Basistoestand,
Naam bewerken,
PIN wijzigen en
Servicefuncties

Hier kunt u met de toetsen \wedge \vee vooruit en achteruit naar het menu-punt bladeren dat u wilt bewerken en bevestigt u uw keuze met de toets Δ .

In het programmeervoorbeeld gaan wij door naar het menupunt Basistoestand.



Basistoestand

In het submenu Basistoestand kunt u het apparaat terugzetten in de leveringstoestand.

Alle gegevens worden gewist, ook het wachtwoord. Het wachtwoord dat in de leveringstoestand fabrieksmatig was ingesteld, is weer geldig. Alleen de adresinstelling blijft behouden.

Met de toetsen \wedge \vee bladert u door totdat de basistoestand een donkere achtergrond heeft.

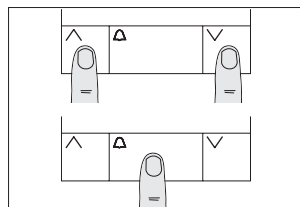
Druk op de toets Δ , als u de basistoestand wilt herstellen.

Met de toetsen \wedge \vee wisselt u in het submenu tussen de instelling basistoestand "ja" of "neen".

Met de toets Δ bevestigt u de instelling.

Tegelijkertijd verlaat u dan dit submenu en keert u automatisch terug naar het programmeermenu.

Als u het submenu bij de instelling "Basistoestand ja" hebt verlaten, dan bevindt het apparaat zich datatechnisch in de leveringstoestand, bij "Basistoestand neen" blijven de opgeslagen gegevens ongewijzigd behouden.



Programmeermenu

Namen toevoegen

In het programmeermenu kunt u kiezen uit de punten:
Taal,
Basistoestand,
Naam bewerken,
PIN wijzigen en
Servicefuncties

PROGRAMMEERMENU

Naam bewerken

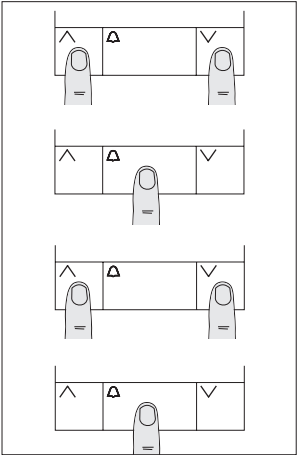
PIN veranderen

Bladeren met

▽

△

Met de toetsen \wedge \vee bladert u naar Naam bewerken dat dan een donkere achtergrond heeft.
Met de toets Δ bevestigt u de instelling en komt u zo in dit sub-menu terecht.
Met de toetsen \wedge \vee bladert u door de selecties
"Namen toevoegen",
"Namen wijzigen" en
"Namen wissen".
Aangezien u nog geen namen ingevoerd hebt, kiezen wij in ons voorbeeld.



Namen toevoegen

Kiezen en bevestigen wij dit met de toets Δ .
Bij het kiezen van de letters onderscheiden wij tussen de toets \vee en de toets \wedge .

Naam bewerken

Naam toevoegen

Naam wijzigen

Bladeren met

▽

△

Met de toets \wedge bladert u door het alfabet met de kleine letters a, b, c enz., dan volgen de cijfers van 0-9, diverse bijzondere tekens en ten-slotte de grote letters van Z, Y, X tot aan A.

Naam toevoegen

<Naam>

<Oproepnr.>

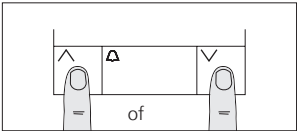
Teken zoeken

▽

△

Met de toets \vee bladert u het alfabet in omgekeerde volgorde door. Beginnt met de grote letters A, B, C ... en eindigt met de kleine ... c, b, a.

In ons voorbeeld voeren wij de naam "Bauer Gabriele" in, zij woont in gebouw B in woning nr.



Programmeermenu

Namen toevoegen

Kies de 1e letter met de toets \vee en bevestig hem met de toets Δ .
Met de toets \vee schakelt u de cursor door naar de volgende invoerpositie, u bevestigt deze met de toets Δ en u bladert met de betreffende toets door naar de juiste letter.

Als u de naam (max. 18 tekens) ingevoerd hebt, bladert u met de toets \vee door naar de volgende regel om het oproepnummer in te voeren.

Aan elke naam moet een oproepnummer (tussen 1 en 504) worden toegewezen worden, zodat er een oproep verzonden kan worden. Meerdere namen toe-kennen aan hetzelfde oproepnummer is mogelijk (bijv. voor een woongemeenschap). Het oproepnummer is vast aan de telefoon (de woning) gebonden.

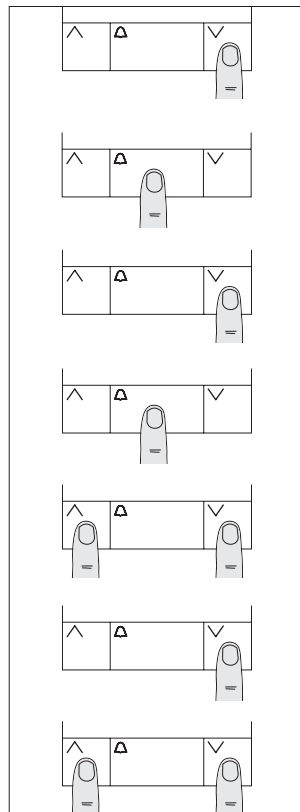
Noteer a.u.b. het nummer van de woningen en de bijbehorende namen op de meegeleverde lijst met namen/oproepnummers.

Naam toevoegen

Bauer Gabriele

<Oproepnr>

Teken zoeken \vee Δ



Namen toevoegen
Namen wijzigen

Oproepnummer (1-504)

Met de toetsen \wedge \vee bladert u naar het gewenste cijfer, u bevestigt dit met de toets Δ en u bladert desgewenst met de toets \vee door naar de volgende cursorpositie, die u opnieuw met de toets Δ bevestigt. Herhaal deze procedure totdat u het oproepnummer volledig hebt ingevoerd.

Bevestig de invoer uiteindelijk door de toets Δ gedurende 3 sec. in te drukken en aldus het invoeren van deze naam af te sluiten.

U kunt op dezelfde manier andere namen en oproepnummers invoeren of desgewenst namen wijzigen c.q. namen wissen.

In het voorbeeld gaan wij naar
Namen wijzigen

Met de toetsen \wedge \vee bladert u in het submenu "Namen bewerken" door naar "Namen wijzigen" dat een donkere achtergrond krijgt. Met de toets Δ bevestigt u uw keuze en krijgt u een alfabetische sortering van de naamlijst.

Op de naamlijst bladert u met de toetsen \wedge \vee door naar de gewenste naam.

Met de toets Δ bevestigt u opnieuw uw keuze.

De naam Beck moet worden aangevuld met de voornaam Thomas.

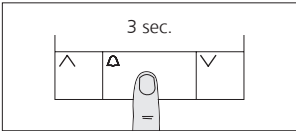
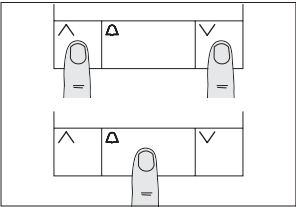
Met de toets Δ en de toetsen \wedge \vee gaat u naar de betreffende positie en voert u Thomas in.

Naam toevoegen

Bauer Gabriele

2

Teken zoeken \vee \wedge

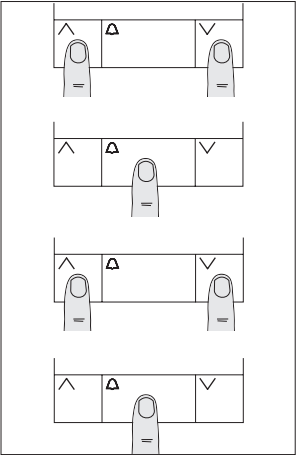


Naam bewerken

Naam wijzigen

Naam wissen

Bladeren met \vee \wedge



Naam wijzigen

Beck

Birkle Beate

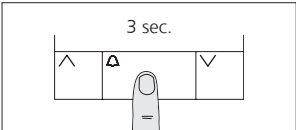
Naam zoeken met \vee \wedge

Naam wijzigen

Beck Thomas

27

Naam zoeken met \vee \wedge



Bevestig de invoer uiteindelijk door de toets Δ gedurende 3 sec. in te drukken en aldus het wijzigen van deze naam af te sluiten.

Namen wijzigen

Als men in hetzelfde huis/complex van woning verandert, hoeft alleen het oproepnummer gewijzigd te worden.

D.w.z. er wordt ook de gewenste naam met de toetsen \wedge \vee gekozen en u bevestigt hem met de toets Δ . Met de toetsen \wedge \vee bladert u door naar het oproepnummer. Als u het te wijzigen cijfer bereikt hebt, bevestigt u de cursorpositie met de toets Δ en bladert u met de toetsen \wedge \vee naar het gewenste cijfer.

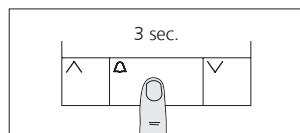
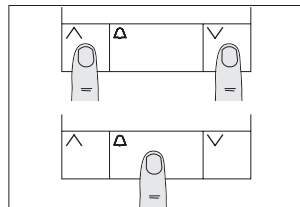
Bevestig de invoer uiteindelijk door gedurende 3 sec. de toets Δ in te drukken en aldus sluit u het wijzigen van het oproepnummer in het submenu voor deze naam af.

Tegelijkertijd keert u terug naar het menu "Namen bewerken".

Op die manier worden er wijzigingen aangebracht bijv. als er andere huurders komen of als men van woning verandert.

In het menu "Namen bewerken" kunt u ook namen wissen.

Naam wijzigen	
Beck Thomas	
27	
Naam zoeken met \vee \wedge	



Namen wissen

Namen wissen

Met de toetsen \wedge \vee bladert u in het submenu "Namen bewerken" door naar "Namen wissen" dat een donkere achtergrond krijgt. Met de toets Δ bevestigt u uw keuze en krijgt u een alfabetische sortering van de naamlijst.

Op de lijst met namen bladert u met de toetsen \wedge \vee door naar de naam die gewist moet worden. Met de toets Δ bevestigt u de keuze van de naam die u wilt wissen.



Als u in het menu „Namen wissen” de toets Δ indrukt, is de naam met de donkere achtergrond en het bijbehorende oproepnummer onmiddellijk gewist.

Als u de naam met het oproepnummer gewist hebt, keert u automatisch terug naar het submenu "Namen bewerken"

In het voorbeeld drukken wij in het submenu "Namen bewerken" de toets Δ gedurende 3 sec. in en keren wij dus terug naar het programmeermenu.

Namen/oproepnummers kunnen alleen apart en samen gewist worden.

Als alle gegevens gewist moeten worden, dan is dit mogelijk met het menupunt basistoestand.

Naam bewerken

Naam wissen

Naam toevoegen

Bladeren met \vee \wedge

Naam wissen

Reich Armin

Schweizer Willi

Naam zoeken met \vee \wedge

\wedge Δ \vee

\wedge Δ \vee

\wedge Δ \vee

\wedge Δ \vee

Naam wissen

Reich Armin

132

Wissen met Δ

\wedge Δ \vee

PROGRAMMEERMENU

Taal

Basistoestand

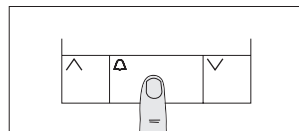
Bladeren met \vee \wedge

3 sec.

\wedge Δ \vee

In het **programmeermenu** kunt u kiezen uit de punten:

Taal,
Basistoestand,
Naam bewerken,
PIN wijzigen en
Servicefuncties



In ons voorbeeld komen wij bij

PIN wijzigen

Aan het begin hebben wij onszelf een eigen PIN gegeven. Deze PIN kan in het submenu "PIN wijzigen" opnieuw worden vastgelegd.

De procedure hebben wij aan het begin beschreven bij "PIN wijzigen". Voor het geval dat de PIN gewijzigd wordt, hier nogmaals deze opmerking


Leg uw 4-cijferige PIN vast en noteer deze samen met de locatie van de DRM 611-... in dit document op pagina 7 onderaan.

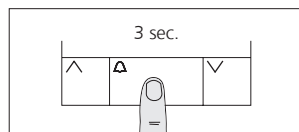
In het **Programmeermenu** zit het submenu Servicefuncties.

Servicefuncties

is een menupunt waarmee in geval van storingen informatie uit de DRM 611-... uitgelezen en geanalyseerd kan worden.

Voor het gebruik/de programmering is dit menupunt niet van belang.

U beëindigt het programmeren door de toets  in het **programmeermenu** gedurende 3 sec. in te drukken.



SSS SIEDLE

S. Siedle & Söhne
Telefon- und Telegrafengeräte OHG

Postfach 1155
78113 Furtwangen
Bregstraße 1
78120 Furtwangen

Telefon +49 7723 63-0
Telefax +49 7723 63-300
www.siedle.de
info@siedle.de

© 2004/10.12
Printed in Germany
Best. Nr. 0-1101/234217 NL

